

APERTURA 2 SENZA CON SVILUPPO PUPPET

L'apertura 2 Senza mostra una distribuzione bilanciata o semibilanciata qualunque di (20) 21/22 (23) punti. Se lo scarto di punteggio tra il minimo ed il massimo dell'apertura è di tre punti, il rispondente deve assumere che l'apertore possiede il punteggio centrale dei tre possibili.

AP.) 2 SENZA

RISP.) 3 ♣ Stayman: Sviluppo Puppet su cui :

AP a.) 3 ♦ : ho una quarta maggiore od entrambe

RISP.) Il rispondente dichiara il colore che non ha

3 ♥ : ho la 4 ♠

3 ♠ : ho la 4 ♥

4 ♣ : ho 4 ♥ e 4 ♠

AP.) 2 SENZA

RISP.) 3 ♣ Stayman: Sviluppo Puppet su cui :

AP b.)

3 ♥ : ho la V °

3 ♠ : ho la V °

3 Senza : Non ho 4 ♥ ne 4 ♠

AP.) 2 SENZA

RISP.)

3 ♦ : ho 5+ ♥*

3 ♥ : ho 5+ ♠**

L'apertore su 3 ♦ o 3 ♥ dichiara con 2 o 3 carte il maggiore posseduto dal compagno, con 4 o 5 carte entra in cue bid.

RISP.)

3 ♠ :

transfer a 3 Senza per l'Apertore, su cui il rispondente :

A) Passo

B) 4 ♣ : 5+ ♣ e 4 ♦

C) 4 ♦ : 5+ ♦ e 4 ♣

D) 4 ♥, 4 ♠ : 5/5 almeno minore, mostra il seme corto

E) 3 SENZA : 5 ♠ e 4 ♥ non forcing

F) 4 ♣ e 4 ♦ : Naturali, colore imposto e inizio cue bid

N.B.

- Se si possiede un maggiore quarto e un minore 5° o ambedue i minori quarti (sempre con visuale di slam), si fa la Stayman ripetuta (4♣) (solo sulle risposte 3♦ e 3 Senza).

- Se si possiede un maggiore quinto ed un minore quarto o più lungo si fa la transfer al maggiore e poi si dichiara il minore (solo con 5/5 o con visuale di slam).

* Le ♥ possono essere anche quarte, ma solo nella sequenza 2S – 3♦ – 3♥ – 4♠, che mostra 5♠ e 4+♥ con visuale di slam, su cui il 4 Senza dell'apertore mostra misfit (2♠ e 3♥).

** Se si possiedono 5♠ e 5♥ con visuale di manche si dichiara prima 2♥ e poi 4♥.