

Lezione 11

LE APERTURE IN BARRAGE

Le aperture a livello 3, 4 e (raramente) 5 sono riservate a quelle mani che, contenendo un colore di 7 o più carte, possono produrre molte prese se impongono il proprio atout, e quasi nessuna presa se il contratto finale sarà diverso. Ad esempio:

♠ AKQ98732	♥ 6	♦ 84	♣ 62		4♠
♠ 3	♥ J6	♦ AKJ8754	♣ 652		3♦

Aprire in barrage ottiene due scopi: si informa il partner su forza e distribuzione e, come effetto collaterale, si pone l'avversario davanti al rischio di intervenire ad alto livello per cercare un fit. L'informazione data da un'apertura in barrage è abbastanza precisa: "se gioco in questo colore, faccio tot prese".

CHI APRE IN BARRAGE MOSTRA TRE PRESE IN MENO DI QUELLE CHE STA DICHIARANDO:
CON 6 VINCENTI SI APRE DI 3, CON 7 VINCENTI SI APRE DI 4

Contare le vincenti

Il calcolo delle probabili vincenti di una mano è un'operazione statistica che si basa su tre presupposti:

- quando avete un colore settimo la divisione più probabile dei resti tra gli altri tre giocatori è 3-2-1;
- quando avete un colore ottavo la divisione più probabile dei resti tra gli altri tre giocatori è 2-2-1;
- quando dovete fare un impasse o un expasse avete il 50% di probabilità di successo, quindi la vostra affrancabile vale mezza presa (una volta sì, una volta no).

Esempi:

AKQxxxx: facile; 7 prese affrancabili di forza.

KQJxxxx: facile; 6 prese affrancabili di forza.

QJ10xxxx: facile; 5 prese affrancabili di forza.

AQJxxxx: 6 prese e mezza.

AKxxxxx: 6 prese.

AJxxxxxx: 7 prese.

Figure più complesse, in cui oltre alla vostra lunghezza, contano sia la posizione sia la lunghezza degli onori mancanti, vanno valutate con ottimismo in prima e con pessimismo in zona:

AKJxxxx: 7 vincenti in prima, 6 e mezzo in zona.

KQxxxxx: 6 vincenti in prima, 5 e mezzo in zona.

Un esempio, in zona:

♠ KQ97653	♥ 6	♦ K4	♣ 652
-----------	-----	------	-------

Cinque vincenti e mezzo a Picche e mezza vincente a Quadri: 6 prese le dovrete mettere insieme, quindi aprite di 3♠.

Poiché l'alto livello cui viene fatto un barrage, e l'alto livello cui conseguentemente dichiareranno gli avversari, ne rendono impossibile la ridefinizione, il compagno deve avere immediatamente un quadro preciso per sapere se passare, contrare o dichiarare ancora. A questo proposito è importante

osservare scrupolosamente la seguente ...

REGOLA

CHI FA BARRAGE PUÒ AVERE ZERO O UNA PRESA DIFENSIVA
MAI DUE

Le prese difensive provengono da quelle figure che vinceranno prese qualunque sia il contratto e da chiunque venga giocato. Nei colori corti il conto delle prese difensive è facile: l'Asso è una presa, **AK** sono due prese, **AQ** valgono una presa e mezza, ecc. Nei colori lunghi (settimi o ottavi) bisogna invece partire dal presupposto statistico che la presa di secondo giro verrà tagliata, pertanto ...

KQJxxxx: zero prese difensive;

AKxxxxx: una presa difensiva;

Qualche esempio:

♠ **A976532** ♥ **6** ♦ **A4** ♣ **652**

Passo: il colore è inconsistente e ci sono due prese difensive.

♠ **AQ76532** ♥ **6** ♦ **A4** ♣ **652**

1♠: aprire in barrage sarebbe sbagliato con due prese difensive, ma non aprire del tutto molto timido.

♠ **J976532** ♥ **6** ♦ **AK4** ♣ **65**

Passo: se aprite di 3♠ il compagno si aspetta tutto a Picche, e voi avete tutto fuori dalle Picche.

L'alto livello e la meccanica di prosecuzione sui barrage, poi, impediscono di trovare fit alternativi al colore lungo, pertanto evitate il barrage se avete una quarta maggiore a lato.

♠ **K1082** ♥ **2** ♦ **KQJ8754** ♣ **2** Passo

Se il compagno avesse: ♠**AQJx** ♥**xxx** ♦**A** ♣**Qxxxx** direbbe Passo, e perdereste la Manche a Picche. Lasciando che apra lui, trovereste il fit 4-4.

Una quarta minore, invece, è di scarso interesse. Quindi:

♠ **AQJ8753** ♥ **2** ♦ **4** ♣ **J862** 3♠

Proseguzioni

L'assunto è che un'apertura di barrage abbia descritto globalmente le carte di chi l'ha fatto, e pertanto il compagno possiede il comando assoluto. Ecco la ...

REGOLA AUREA DEL BARRAGE

CHI HA FATTO BARRAGE VA A PRENDERE IL CAFFÈ
E TORNA QUANDO TUTTO È FINITO

Questo significa che, dopo aver fatto barrage, qualunque cosa faccia l'avversario, l'Apertore dirà sempre Passo sia che il partner sia passato, sia che abbia contratto, sia che abbia rialzato il colore. Tutto logico: è lui che sa tutto e che, quindi, comanda. Ma c'è un'importante implicazione: poiché non potrete più dire la vostra, l'apertura deve essere ben meditata, senza lasciarsi prendere da malinconie o entusiasmi

♠ **AKQJ763** ♥ **-** ♦ **954** ♣ **642** 4♠

Con 7 vincenti assolute dovete aprire a livello 4: se apriste di 3 il partner penserebbe a sei vincenti e potrebbe mancare l'obiettivo della mano.

Solo nei rari casi in cui il compagno Surlicita, oppure dichiara un nuovo colore, l'Apertore è tenuto a parlare ancora.

Valutazioni del compagno

Il partner di chi ha aperto in barrage non deve far altro che sommare le proprie vincenti a quelle promesse dal compagno. Su apertura 3♠:

♠ 42 ♥ 72 ♦ AK63 ♣ Q8642

Passo: l'Apertore ha promesso sei prese e voi gli ne portate due. Sempre su 3♠:

♠ 42 ♥ 72 ♦ AK63 ♣ AQ843

4♠: l'Apertore ha promesso sei prese e voi gli ne portate tre e mezza. Una Manche su un impasse è sempre ragionevole.

C'è poi una trappola in cui non bisogna mai cadere:

Carte di Sud	Carte di Nord	S	O	N	E
♠ J	♠ AK52	3♦	P	3NT!	P
♥ 862	♥ AK94	P	P		
♦ KQJ10982	♦ 3				
♣ 84	♣ KJ92				

Sud ha un'apertura corretta, ma Nord ha scelto un contratto infattibile! Se avesse dichiarato 5♦, Sud avrebbe avuto ragionevoli chance di mantenere il contratto. Il fatto è che chi apre in barrage non ha quasi mai rientri esterni al colore lungo, e quindi nel gioco a Senza le comunicazioni sono impossibili.

Consigli per il barrage

Ci sono mani che non è facile valutare e lasciano molti dubbi:

♠ KJ98752 ♥ 2 ♦ QJ8 ♣ 42 ?

Sarebbe un'esagerazione aprire di 3♠ in zona, ma in prima? Ecco alcuni consigli:

- siate aggressivi in prima posizione: gli avversari non sanno nulla l'uno dell'altro e il vostro barrage potrebbe porli in serio imbarazzo;
- siate prudenti in seconda posizione: il terzo giocatore ha già sentito il Passo del compagno e quindi non assumerà rischi inutili;
- siate spavaldi in terza posizione: i due Passi iniziali fanno supporre che il quarto giocatore sia pieno di punti;
- siate specchiati e corazzati in quarta posizione: cosa serve fare barrage a due avversari che non vogliono dichiarare?
- evitate i barrage a 3♣ o 3♦ se siete primi o secondi di mano e nel colore lungo non avete due onori maggiori: se il vostro partner è forte tenderà a giocare i Senza (se ha un po' di fit) sperando in un monumentale colore di sviluppo.

Difesa dai barrage

Quando l'avversario apre di barrage gli interventi (Contro Informativo o colore) hanno lo stesso significato che avrebbero avuto su un'apertura di 1, tuttavia l'alto livello cui si dichiara o cui si obbliga il partner a dichiarare, richiedono sempre forza non minima e distribuzione ottimale.

L'avversario apre di 3♠:

♠ 52 ♥ AQ52 ♦ KJ8 ♣ K642 Passo

♠ 5 ♥ AQ52 ♦ AJ82 ♣ A642 Dbl

L'avversario apre di 3♥:

♠ KJ9752 ♥ 52 ♦ Q8 ♣ K64 Passo

♠ AQ9852 ♥ 52 ♦ AQ8 ♣ 42 3♠

PUNTI CHIAVE

LE APERTURE DI BARRAGE MOSTRANO:

- COLORE ALMENO SETTIMO E SOLIDO;
- 6 VINCENTI A LIVELLO 3, 7 VINCENTI A LIVELLO 4;
- DA 5/6 FINO A 11/12 PUNTI ONORI;

LE APERTURE DI BARRAGE NEGANO:

- DUE PRESE DIFENSIVE;
- COLORI MAGGIORI QUARTI A LATO DELLA LUNGA;
- FORZA ONORI SUFFICIENTE PER UN'APERTURA DI 1.

LE REGOLE DI PROSECUZIONE DOPO BARRAGE:

- IL COMPAGNO E' IN COMANDO ASSOLUTO;
- L'APERTORE DICHIARA ANCORA SOLO SE IL PARTNER HA SURLICITATO O HA DICHIARATO UN NUOVO COLORE;
- IL COMPAGNO DI CHI HA FATTO BARRAGE:
 - SOMMA LE VINCENTI PROMESSE DAL PARTNER ALLE PROPRIE PER SAPERE A CHE LIVELLO SIA GIUSTO GIOCARE;
 - SE L'AVVERSAIO DICHIARA DEVE SEMPRE RICORDARE CHE CHI HA FATTO BARRAGE HA NESSUNA O UNA PRESA DIFENSIVA, MAI DUE.

LE SAGGEZZA DEI BARRAGE:

- SE ALLA FINE DELL'ANNO HAI PAGATO TROPPI 1100 VUOL DIRE CHE HAI UN CONTO TROPPO OTTIMISTICO DELLE VINCENTI;
- MA SE ALLA FINE DELL'ANNO NON HA PAGATO NESSUN 1100 VUOL DIRE CHE SEI TROPPO TIMIDO E CHE CONTRO DI TE L'AVVERSAIO DICHIARA TRANQUILLO E SENZA PROBLEMI.